

# Alvium

## 1800 U-507



- IMX264 CMOS sensor
- ALVIUM image processing
- USB3 Vision
- Various hardware options

Model without hardware options

### Alvium 1800 U – 高性能成像入门之选 高性价比工业级 USB 相机

Alvium 1800 U-507 搭载 Sony IMX264 传感器，在 5.1 MP 分辨率下速度可达 34.0 帧/秒。

Alvium 1800 U 是高性能 ALVIUM® 工业应用成像技术的入门之选。此款产品搭载新一代传感器，小巧轻盈，可以理想的性价比提供优异的画质和帧率。相机接口兼容 USB3 Vision 标准，且配备了工业级硬件，无论在 PC 系统还是嵌入式系统中，都可成为各种机器视觉应用的主力机型。

与 Allied Vision 的 Vimba X 套件轻松集成，并与最流行的第三方图像处理库兼容。

除了镜头安装和外壳选项外，请参见 [定制和 OEM 解决方案网页](#) 中的其他选项。

## 性能参数

接口	USB3 Vision
分辨率	2464 (H) × 2056 (V)
Spectral range	300 to 1100 nm
传感器	Sony IMX264
传感器类型	CMOS
快门种类	GS (Global shutter)
传感器尺寸	Type 2/3
像元尺寸	3.45 μm × 3.45 μm
Lens mounts (available)	C-Mount, CS-Mount
最大满帧帧率	34 fps at ≥ 200 MByte/s, Mono8
ADC	12 Bit
缓存 (RAM)	256 KByte
非易失性内存 (Flash)	1024 KByte

## 成像性能

Imaging performance data is based on the evaluation methods in the EMVA 1288 Release 3.1 standard for characterization of image sensors and cameras. Measurements are typical values for monochrome models measured without optical filter.

在波长为 529nm 下, 量子转换效率 64 %

暗噪声 2.1 e<sup>-</sup>

饱和电子数 10400 e<sup>-</sup>

动态范围 72 dB

绝对灵敏度阈值 2.7 e<sup>-</sup>

## 输出

Bit 位数 12-bit

黑白像素格式 Mono8, Mono10, Mono10p, Mono12, Mono12p

YUV 彩色像素格式 YCbCr411\_8\_CbYYCrYY, YCbCr422\_8\_CbYCrY, YCbCr8\_CbYCr

RGB 彩色像素格式 RGB8 (default), BGR8

Raw 彩色像素格式

BayerRG8, BayerRG10, BayerRG10p, BayerRG12, BayerRG12p

### 通用输入输出 (GPIOs)

TTL I/Os

4 programmable GPIOs

### 工作条件/尺寸

工作温度

-20 °C to +65 °C (housing)

电源要求 (DC)

Power over USB 3.1 Gen 1 | External power 5.0 V

功耗

USB power: 2.0 W (typical) | Ext. power: 2.2 W (typical)

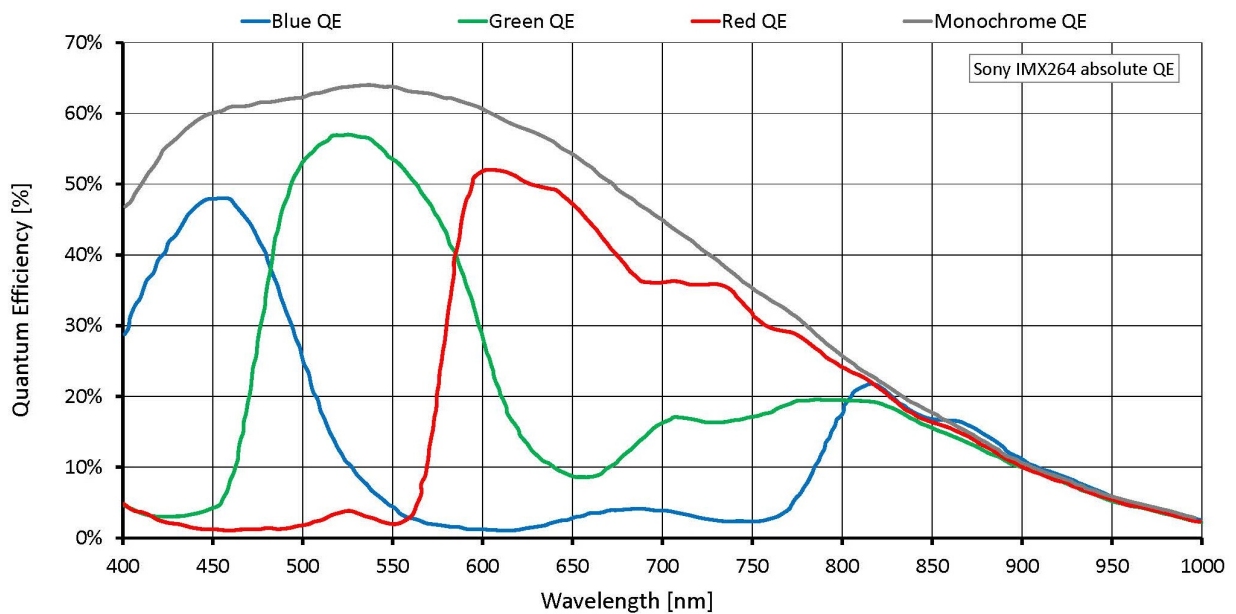
重量

60 g

尺寸 (L × W × H in mm)

38 × 29 × 29

## 量子转换效率



## 特性

### 成像控制: 自动控制

- 自动曝光
- 自动增益
- 自动白平衡 (彩色机型)

### 成像控制: 其他图像控件

- 自适应滤波器
- 像素合并
- 黑电平
- 色彩转换 (包括色相, 饱和度; 彩色机型)
- 对比度
- 自定义卷积
- 去马赛克, 彩色解码, 高达 5×5 (彩色机型)
- DPC (坏点校正)
- FPNC (固定模式噪声校正)
- 伽马
- LUT (查找表)
- X/Y 反转
- ROI (感兴趣区域)
- 清晰/模糊

### 相机控制

- 采集帧率
- 带宽控制
- 计数器和计时器
- 现场固件更新
- I/O 和触发控制
- 时序器
- I/O 串口
- 温度监控
- U3 节能模式
- 用户设置集

# 外形尺寸

